

1. DATOS IDENTIFICATIVOS DE LA ASIGNATURA

Titulación	Graduado/a en Diseño
Especialidad	Todas
Asignatura	Diseño web. Portfolio
Materia	Optativa
Departamento responsable de la docencia	Medios Informáticos
Idiomas en los que se imparte	Español
Idiomas material de lectura/audiovisual	Español
Carácter	Optativa
Curso	3º/4º
Semestre	1º
Créditos ECTS	4
Horas presenciales	45
Horas de trabajo autónomo	55

2. CONTEXTUALIZACIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura dota al alumno de las capacidades necesarias para el desarrollo de las actividades propias del proceso de diseño web y su desenvolvimiento en los entornos tecnológicos actuales, mediante el manejo de herramientas actuales del sector del diseño web.

3. COMPETENCIAS Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Competencias transversales	CT3 CT4 CT11
Competencias generales del título	CG18 CG19
Competencias de la asignatura	CA1
Resultados de aprendizaje	
<ul style="list-style-type: none"> • Adquirir destrezas para desarrollar de forma autónoma la edición de contenidos digitales. • Utilizar con habilidad las aplicaciones digitales propias de la asignatura. • Solucionar debidamente los problemas técnicos y estéticos que puedan surgir durante la elaboración de un proyecto de diseño mediante el uso de herramientas digitales del sector. • Desarrollar las capacidades de análisis, síntesis y sentido crítico en el uso de la tecnología digital para la resolución de problemas formales y funcionales de proyectos profesionales. • Utilizar el lenguaje y la terminología de la tecnología digital del sector. • Ajustar la realización del proyecto a los plazos establecidos. 	

4. CONTENIDOS CURRICULARES

- **Unidad Didáctica 1** | HTML y CSS básico
 - Etiquetado HTML
 - Hojas de estilo
 - Recursos web de formación básica: W3 School

- **Unidad Didáctica 2** | Configuración y uso de gestor de contenidos profesional: WordPress
 - Configuración básica del entorno
 - Tipos de contenidos
 - Sistema de navegación
 - URL e hipervínculos
 - Editores de contenido
 - Temas y plantillas. Zonas de edición y divisiones
 - Configuración avanzada y plugins indispensables

- **Unidad Didáctica 3** | Recursos de edición avanzados
 - Control avanzado de HTML y CSS
 - Dominios, alojamientos y gestión de recursos de hosting

5. CRONOGRAMA Y ACTIVIDADES OBLIGATORIAS

Actividad Descripción	Número de semanas
Actividad 1 Realización de un sitio web completo orientado a presentaciones de proyectos de diseño.	15

6. TIEMPO DE TRABAJO

Actividad formativa	Horas presenciales	Horas de trabajo autónomo	Volumen de trabajo total
Presentación asignatura	2		2
Clase expositiva/teórica	20		20
Realización de actividades	14	40	54
Corrección de actividades	9	13	22
Tutorías		2	2
Total	45	55	100

7. METODOLOGÍA DOCENTE

Clases teóricas
<ul style="list-style-type: none"> - Se planteará una explicación acompañada de supuestos práctico variados. - Exposición del uso de las herramientas y cómo resolver supuestos prácticos. - Se proveerá del material audiovisual y las referencias necesarias para los contenidos.

Clases teórico-prácticas
<ul style="list-style-type: none"> - Se entregará al alumnado los requisitos de las actividades y ejercicios de evaluación para ser resueltas parcialmente en el aula. - Se dedicarán las sesiones necesarias al trabajo personal del alumno, tutorizado por el profesor. - Se realizarán aclaraciones o ampliaciones de los contenidos teóricos en función del ritmo de aprendizaje y las necesidades de refuerzos de contenidos. - El alumno deberá completar los ejercicios con trabajo personal fuera del horario y espacio docente hasta cumplir con los mínimos exigidos en cada actividad.
Tutorías
<ul style="list-style-type: none"> - El seguimiento de las tutorías es necesaria para reforzar conocimiento, resolver dudas y corregir trabajos de manera personalizada para todo el alumnado que lo solicite en forma y tiempo.

8. EVALUACIÓN

CONVOCATORIA ORDINARIA			
Procedimiento de evaluación	Indicadores de calidad	Ponderación evaluación continua	Pérdida evaluación continua*
Actividades	<ul style="list-style-type: none"> - Entrega dentro del plazo establecido y las condiciones impuestas en cada ejercicio. - Aspectos técnicos: Demostrar el conocimiento de las destrezas necesarias para realizar las tareas propuestas según las herramientas y conceptos expuestos en las sesiones lectivas. - Manejar los recursos informáticos necesarios para representar digitalmente con corrección los proyectos básicos y de ejecución para estos estudios. - Exposición y defensa completa con uso de vocabulario y conceptos técnicos de las herramientas utilizadas, agilidad y destreza en el uso de la herramienta y revisión pormenorizada de las técnicas utilizadas para solventar los mínimos exigidos. 	80%	70%
Actividad Extraordinaria	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición y defensa completa con uso de vocabulario y conceptos técnicos de las herramientas utilizadas, agilidad y destreza en el uso de la herramienta y revisión pormenorizada de las técnicas utilizadas para solventar los contenidos personales exigidos. 		30%

Observación: registro diario	- Evolución y desarrollo diario. - Asistencia y participación activa a sesiones lectivas.	20%	
---------------------------------	--	-----	--

*La asistencia a clase es obligatoria. Según acuerdo de la Comisión de Coordinación Docente, la superación del 15% de faltas de asistencia hará que se pierda el derecho a la evaluación continua, pudiendo examinarse en la evaluación ordinaria y extraordinaria.

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA		
Procedimiento de evaluación	Indicadores de calidad	Ponderación
Actividades	<ul style="list-style-type: none"> - Aspectos técnicos: Demostrar el conocimiento de las destrezas necesarias para realizar las tareas propuestas según las herramientas y conceptos expuestos en las sesiones lectivas. - Manejar los recursos informáticos necesarios para representar digitalmente con corrección los proyectos básicos y de ejecución para estos estudios. - Exposición y defensa completa con uso de vocabulario y conceptos técnicos de las herramientas utilizadas, agilidad y destreza en el uso de la herramienta y revisión pormenorizada de las técnicas utilizadas para solventar los mínimos exigidos. 	70%
Actividad Extraordinaria	<ul style="list-style-type: none"> - Exposición y defensa completa con uso de vocabulario y conceptos técnicos de las herramientas utilizadas, agilidad y destreza en el uso de la herramienta y revisión pormenorizada de las técnicas utilizadas para solventar los conceptos personales exigidos. 	30%

9. RECURSOS DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

Materiales y recursos didácticos

- Aulas de informática convenientemente dotadas.
- Ayudas en línea de los productos de software.
- Recursos online oficiales y extraoficiales de los principales autores del software utilizados.
- Manuales electrónicos de los productos de software utilizados.

Materiales aconsejables para el estudiante

- Conexión a internet personal y ordenador personal con suficiente potencia.
- Licencias y cuentas de educación para los productos necesarios.

Otros recursos

[Ayuda para WordPress.com. https://wordpress.com/es/support/Automattic.](https://wordpress.com/es/support/Automattic) <https://www.youtube.com/channel/UCvP5cfpflgkb0Dt8o7Qt21A>
[W3Schools HTML Tutorial. https://www.w3schools.com/html/default.asp](https://www.w3schools.com/html/default.asp)
[W3Schools CSS Tutorial. https://www.w3schools.com/css/default.asp](https://www.w3schools.com/css/default.asp)